

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ДОНЕЦКОЙ НАРОДНОЙ РЕСПУБЛИКИ**  
**ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ**  
**ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ**  
**"ДОНЕЦКАЯ АКАДЕМИЯ УПРАВЛЕНИЯ И ГОСУДАРСТВЕННОЙ СЛУЖБЫ**  
**ПРИ ГЛАВЕ ДОНЕЦКОЙ НАРОДНОЙ РЕСПУБЛИКИ"**

**Факультет**      Государственной службы и управления  
**Кафедра**        Информационных технологий

**АННОТАЦИЯ**  
**К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**  
**"Технологии создания интернет-приложений"**

**1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

Цель освоения дисциплины является изучение современных направлений в интернет-программировании: фреймворков (frameworks) для создания приложений, новейших технологий и инструментальных средств разработки веб-сайтов, а также современных СУБД для работы с данными сайтов.

**2. УЧЕБНЫЕ ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ**

- изучение возможностей фреймворков (frameworks) для создания интернет-приложений;
- изучение современных инструментальных средств и языков разработки веб-приложений;
- изучение современных СУБД для работы с данными сайтов.

**3. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП ВО**

Цикл (раздел) ОПОП ВО:      Б1.В.ДВ.03.01

*1.3.1. Дисциплина "Технологии создания интернет-приложений" опирается на следующие элементы*

Тестирование ИТ-систем

Проектирование сервисно-ориентированных систем

*1.3.2. Дисциплина "Технологии создания интернет-приложений" выступает опорой для следующих*

Преддипломная практика

Подготовка к процедуре защиты и защита ВКР

**4. РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

*ОПК-3, ПК-11, ПК-27*

*В результате освоения дисциплины обучающийся должен:*

**3.1 | Знать:**

базовые инструментальные средства для разработки адаптивных интерфейсов

принципы эксплуатации и сопровождения информационных систем и сервисов с точки зрения предметной области

о проблемах, стоящих перед разработчиком интернет приложений

**3.2 | Уметь:**

применять базовые инструментальные средства для разработки адаптивных интерфейсов

реализовывать приложения для любых устройств и браузеров

применять методы анализа прикладной области на концептуальном, логическом, и алгоритмическом уровнях с целью выявления требований к информационной платформе

**3.3 | Владеть:**

навыками создания адаптивных интерфейсов

способностью выбора оптимального решения для разработки в каждом конкретном случае

**5. ФОРМЫ КОНТРОЛЯ И ТРУДОЕМКОСТЬ ДИСЦИПЛИНЫ**

Общая трудоемкость: 108 / 3

Форма промежуточной аттестации: Зачет с оценкой

**6. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ**

*Наименование разделов и тем / вид занятия/*

Раздел . Современные технологии разработки программного обеспечения

Тема 1.1. Обзор существующих технологий разработки интернет-приложений /Лек/

Тема 1.1. Обзор существующих технологий разработки интернет-приложений /Пр/

Тема 1.1. Обзор существующих технологий разработки интернет-приложений /Ср/

Тема 1.2. Использование интегрированной среды разработки IDE /Лек/
Тема 1.2. Использование интегрированной среды разработки IDE /Пр/
Тема 1.2. Использование интегрированной среды разработки IDE /Ср/
Тема 1.3. Использование системы управления версиями Git и глобального репозитория Github. /Лек/
Тема 1.3. Использование системы управления версиями Git и глобального репозитория Github. /Пр/
Тема 1.3. Использование системы управления версиями Git и глобального репозитория Github. /Ср/
Раздел . Фреймворки и библиотеки для быстрой разработки интернет приложений
Тема 2.1. Фреймворк Bootstrap. /Лек/
Тема 2.1. Фреймворк Bootstrap. /Пр/
Тема 2.1. Фреймворк Bootstrap. /Ср/
Тема 2.2. Библиотека JQuery. /Лек/
Тема 2.2. Библиотека JQuery. /Пр/
Тема 2.2. Библиотека JQuery. /Ср/
Тема 2.3. Фреймворк Vue.JS /Лек/
Тема 2.3. Фреймворк Vue.JS. /Пр/
Тема 2.3. Фреймворк Vue.JS. /Ср/

**Составитель(и): , ст.препод. Лебезова Элла Михайловна**

**Составитель(и): канд. физ.-мат. наук, зав.каф. Брадуд Наталья Валерьевна**