

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины «Интернет программирование»

1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1. Цель изучения учебной дисциплины

Основной целью освоения дисциплины является формирование у бакалавров знаний современных методов и средств разработки Web-проектов.

1.2 Задачи учебной дисциплины.

- закрепление знакомства с принципами функционирования глобальной компьютерной сети Интернет;
- обучение вёрстке Web-страниц на основе современных технологий;
- обучение программированию в Интернет на стороне клиента и сервера;
- обучение использованию баз данных при разработке Web-проектов;
- обучение разработке Web-проектов на основе комплексного подхода;
- изучение систем управления контентом;
- знакомство с технологиями продвижения web-услуг.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП ВПО

2.1. Цикл (раздел) ООП:

Дисциплина относится к Б1. обязательным дисциплинам вариативной части цикла «Профессиональный цикл» учебного плана по направлению подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика».

2.2. Взаимосвязь дисциплины с другими дисциплинами ООП

Дисциплина «Интернет программирование» базируется на знаниях следующих дисциплин: «Базы данных», «Информатика и программирование», «Программная инженерия», «Информационные системы и технологии», «Проектирование информационных систем».

Основные положения дисциплины могут быть использованы в следующих дисциплинах: «Разработка информационных систем», «Разработка программных приложений», «Разработка электронного портала».

3. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ СОДЕРЖАНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения учебной дисциплины:

Код соответствующей компетенции по ГОС	Наименование компетенций	Результат освоения (знать, уметь, владеть)
ОК-5	Способность к коммуникации в устной и письменной формах на русском и иностранном языках для решения задач межличностного и межкультурного взаимодействия	Знать: основы групповой программной разработки ПО Уметь: выделять подзадачи и делегировать полномочия в группе разработчиков ПО Владеть: коммуникационными технологиями работы в группе

ПК-2	Способность разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение	<p>Знать: стандарт разметки HTML; базовые положения CSS; основы языков программирования PHP и JavaScript; о современные тенденциях дизайна</p> <p>Уметь: создавать интернет-приложения на языке высокого уровня, использующих в своей работе низкоуровневый протокол UDP, и высокоуровневые протоколы HTTP, FTP; использовать библиотеку JQuery; использовать возможности разграничения прав доступа для обеспечения безопасности сайта; тестировать функционал сайта и систему безопасности</p> <p>Владеть: современными технологиями и фреймворками для разработки, внедрения, адаптации и настройки ИС</p>
ПК-3	Способность проектировать ИС в соответствии с профилем подготовки по видам обеспечения	<p>Знать: этапы жизненного цикла информационных систем; методы разработки Web-проектов на основе комплексного подхода</p> <p>Уметь: использовать базовые алгоритмы для повторного использования кода; анализировать задачи каждого этапа на основе подходов системного анализа</p> <p>Владеть: CASE-средствами проектирования; навыками «быстрой» разработки с применением принципа повторного использования кода</p>
ПК-14	Способность анализировать рынок программно-технических средств, информационных продуктов и услуг для создания и модификации ИС	<p>Знать: современные методики оценки качества информационных систем; тенденции развития программных продуктов</p> <p>Уметь: актуализировать (обновлять и расширять) информационные системы</p> <p>Владеть: способностью анализировать рынок информационных продуктов для создания информационных систем</p>
ПК-39	Способность выбирать необходимое техническое и программное окружение для хостинга интернет-проекта	<p>Знать: требования к хостингу для создания сайта под управлением CMS; технологии продвижения web-услуг</p> <p>Уметь: устанавливать системы управления контентом Drupal и Joomla; расширять функциональность сайта, работающего под управлением CMS; применять технологии продвижения web-услуг</p> <p>Владеть: разворачиванием веб-серверов на локальном</p>

		хосте; администрированием VPN/VDN современными сервисами продвижения, такими как adwords
--	--	--

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Раздел 1. Принципы FrontEnd разработки.

Раздел 2. Принципы BackEnd разработки.

5. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Традиционные технологии (практическое занятие, консультация, зачет, экзамен, курсовой проект); репродуктивный, продуктивный, активный методы обучения; информационно-коммуникационные технологии и электронные курсы.

Освоение учебного материала в полном объеме и закрепление полученных знаний в рамках практических занятий предполагает активную самостоятельную подготовку и дистанционное обучение.

Разработчик рабочей программы:

Лебезова Э.М., старший преподаватель кафедры информационных технологий.