

Аннотация
рабочей программы учебной дисциплины
«Проектирование информационных систем»

1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1 Цель изучения учебной дисциплины – получение знаний о методологиях и перспективных информационных технологиях проектирования, профессионально-ориентированных информационных систем в области экономики, о методах моделирования информационных процессов в области экономики, выработки умений по созданию системных и детальным проектам ИС в области экономики, применение их в области экономики.

1.2 Задачи учебной дисциплины:

1. Рассмотреть стандарты проектирования информационных систем на примере ГОСТ 34 и ИСО МЭК 12207.

2. Ввести понятие профиля информационной системы. Изучить методологические основы проектирования ИС с соответствующим инструментарием.

3. Рассмотреть методику системного проектирования ИС: предпроектное обследование, формирование требований к системе, создание прототипа ИС, создание системного проекта ИС.

4. Изучить основные процедуры детального проектирования.

5. На практических занятиях познакомить с инструментальными средствами проектирования информационных систем и методикой системного и детального проектирования, сформировать умения и привить навыки, требуемые для формирования профессиональных компетенций, реализация которых приводит к созданию основных объектов профессиональной деятельности – Информационных систем. возможности баз данных, организации обработки информации в среде клиент/сервер.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП ВПО

2.1. Цикл (раздел) ООП:

Дисциплина относится к Б1. базовой части цикла «Профессиональный цикл» учебного плана по направлению подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика».

2.2. Взаимосвязь дисциплины с другими дисциплинами ООП

Дисциплина Проектирование информационных систем читается в 4, 5-м семестрах и основывается на учебных курсах, входящих в модулях дисциплин Информатика и программирование, Информационные системы и технологии, Теория систем и системный анализ, Вычислительные системы, сети и телекоммуникации, Базы данных, читаемых в 1-4 семестрах.

3. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ СОДЕРЖАНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Код соответствующей компетенции по ГОС	Наименование компетенций	Результат освоения (знать, уметь, владеть)

Код соответствующей компетенции по ГОС	Наименование компетенций	Результат освоения (знать, уметь, владеть)
ПК-1	способность проводить обследование организаций, выявлять информационные потребности пользователей, формировать требования к информационной системе	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> –Методы выявления информационных потребностей в организациях <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> –Формировать систему требований на основе результатов обследования организации <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> –Методами проведения интервью с сотрудниками организаций, определения входных и выходных документов.
ПК-3	способность проектировать ИС в соответствии с профилем подготовки по видам обеспечения	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Методы разработки приложений - Современные технические платформы разработки - Модели данных <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Формулировать требования и управлять требованиями - Строить процессные модели ИС - Строить концептуальные модели ИС <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Прикладным программным обеспечением для проектирования
ПК-4	Способность документировать процессы создания информационных систем на стадиях жизненного цикла	<p>Знать:</p> <p>стандарты оформления документации к программным продуктам</p> <p>Уметь:</p> <p>структурировать документации в соответствии с отечественными и международными стандартами</p> <p>Владеть:</p> <p>методами построения документаций начиная с этапа сбора пользовательских требований.</p>
ПК-5	Способность выполнять технико-экономическое	<p>Знать:</p> <p>современные методики оценки</p>

Код соответствующей компетенции по ГОС	Наименование компетенций	Результат освоения (знать, уметь, владеть)
	обоснование проектных решений	стоимости информационных систем; современные методы оценки сложности программных продуктов Уметь: ориентироваться в многообразии методов оценки сложности программных продуктов; выбирать метод в соответствии с особенностями проекта Владеть: техникой расчета сложности программного продукта на основе функциональных точек.
ПК-8	Способность программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач	Знать: методы программирования, программную инженерию, языки программирования, прототипы программы. Уметь: программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач. Владеть: методами программирования и разработки прототипов ПО

3. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Раздел 1. Стандарты и профили в области ИС

Раздел 2. Методологии и технологии проектирования ИС.

4. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Традиционные технологии (лекция, практическое занятие, консультация, зачет); репродуктивный, продуктивный, активный методы обучения; информационно-коммуникационные технологии.

Разработчик рабочей программы учебной дисциплины:

Литвак Е.Г., старший преподаватель кафедры информационных технологий.