

# Аннотация рабочей программы учебной дисциплины «Разработка программных приложений»

## 1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

### 1.1. Цель изучения учебной дисциплины

Основной целью освоения дисциплины является формирование у бакалавров компетенций в области разработки программных приложений.

### 1.2 Задачи учебной дисциплины.

- Подготовка выпускников к проектно-конструкторской деятельности в области создания и внедрения аппаратных и программных средств объектов профессиональной деятельности в соответствии с техническим заданием и с использованием средств автоматизации проектирования.
- Подготовка выпускников к проектно-технологической деятельности в области создания компонентов программных комплексов и баз данных, автоматизации технологических процессов с использованием современных инструментальных средств и технологий программирования.
- Подготовка выпускников к комплексным инженерным исследованиям для решения задач, связанных с разработкой аппаратных и программных средств объектов профессиональной деятельности.

## 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП ВПО

### 2.1. Цикл (раздел) ООП:

Дисциплина относится к Б1. обязательным дисциплинам вариативной части цикла «Профессиональный цикл» учебного плана по направлению подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика».

### 2.2. Взаимосвязь дисциплины с другими дисциплинами ООП

Дисциплина «Разработка программных приложений» базируется на знаниях следующих дисциплин: «Базы данных», «Информатика и программирование», «Программная инженерия», «Информационные системы и технологии», «Разработка информационных систем».

Основные положения дисциплины могут быть использованы в дальнейшем при подготовке дипломной работы выпускниками.

## 3. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ СОДЕРЖАНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения учебной дисциплины:

Код соответствующей компетенции по ГОС	Наименование компетенций	Результат освоения (знать, уметь, владеть)
ОПК-1	Способность использовать нормативно-правовые документы, международные и отечественные стандарты в области информационных систем и технологий	<b>Знать:</b> - нормативные правовые документы в области информационных систем и технологий. <b>Уметь:</b> - использовать нормативные правовые документы в области

		информационных систем и технологий для организации защиты информации. <b>Владеть:</b> - международными и отечественными стандартами в области разработки информационных систем и технологий.
ПК-27	Способность применять к решению прикладных задач базовые алгоритмы обработки информации, выполнять оценку сложности алгоритмов, программировать и тестировать программы	<b>Знать:</b> - как ставить и решать прикладные задачи с использованием современных информационно-коммуникационных технологий <b>Уметь:</b> - моделировать и проектировать структуры данных и знаний, прикладные и информационные процессы <b>Владеть:</b> - навыками создания ПП с использованием различных сред разработки

#### 4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Раздел 1. Объектно-ориентированное программирование на языке Java.

Раздел 2. Создание прикладных приложений на языке Java.

#### 5. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Традиционные технологии (практическое занятие, консультация, зачет, экзамен); репродуктивный, продуктивный, активный методы обучения; информационно-коммуникационные технологии и электронные курсы.

Освоение учебного материала в полном объеме и закрепление полученных знаний в рамках практических занятий предполагает активную самостоятельную подготовку и дистанционное обучение.

**Разработчик рабочей программы:**

**Лебезова Э.М., старший преподаватель кафедры информационных технологий.**