

Аннотация
рабочей программы учебной дисциплины
«Вычислительные системы, сети и телекоммуникации»

1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1 Цель изучения учебной дисциплины

Общая цель освоения дисциплины «Вычислительные системы, сети и телекоммуникации» заключается в создании условий для усвоения теоретических знаний в области архитектуры современных вычислительных систем, принципов организации функционирования современных ЭВМ и сетей на их основе.

1.2 Задачи учебной дисциплины:

- 1) подготовка бакалавров по направлению «Прикладная информатика», в аналитической, производственно-технологической, научно-исследовательской деятельности;
- 2) создать условия для формирования способностей использовать обобщать и анализировать информацию;
- 3) дать возможность студентам приобретать и использовать в практической деятельности новые знания и умения, стремиться к саморазвитию; работать с информацией в глобальных компьютерных сетях;
- 4) привить способность студентам самостоятельно ставить цели и находить пути их достижения в условиях формирования и развития информационного общества;
- 5) формировать способности использования основных законов естественнонаучных дисциплин в профессиональной деятельности и эксплуатировать современное электронное оборудование и информационно-коммуникационные технологии в соответствии с целями образовательной программы бакалавра;
- 6) продемонстрировать возможности эксплуатации и сопровождения информационных систем и сервисов.
- 7) задачей преподавания дисциплины является приобретение студентами теоретических знаний по вычислительным системам и сетям, и практических навыков работы по исследованию технико-экономических показателей этих средств.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП ВПО

2.1. Цикл (раздел) ООП:

Дисциплина относится к Б1. базовой части цикла «Профессиональный цикл» учебного плана по направлению подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика».

2.2. Взаимосвязь дисциплины с другими дисциплинами ООП

Перед изучением дисциплины «Вычислительные системы, сети и телекоммуникации» студентами должны быть изучены дисциплины математического и естественнонаучного цикла: «Информатика и программирование», «Дискретная математика».

3. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ СОДЕРЖАНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины:

Код соответствующей компетенции по ГОС	Наименование компетенций	Результат освоения (знать, уметь, владеть)
ПК-7	- способность эксплуатировать и сопровождать ИС и сервисы	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - основы построения и работы подсистем, узлов и звеньев вычислительных систем <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - эксплуатировать и сопровождать информационные системы и сервисы <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> - основами построения подсистем, узлов и звеньев вычислительных систем
ПК-10	- способность принимать участие в организации ИТ-инфраструктуры и управлении информационной безопасностью	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - принципы построения и организацию функционирования локальных и глобальных вычислительных сетей <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - оценить уровень информационной безопасности и обеспечивать меры его повышения <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> - методами и способами эксплуатации и сопровождения информационных сервисов

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

- Раздел 1. Архитектура вычислительных систем
- Раздел 2. Принципы организации ЭВМ
- Раздел 3. Вычислительные системы
- Раздел 4. Вычислительные сети
- Раздел 5. Системы телекоммуникаций

5. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Традиционные технологии (лекция, практическое занятие, консультация, зачет); репродуктивный, продуктивный, активный методы обучения; информационно-коммуникационные технологии.

Разработчик рабочей программы учебной дисциплины:

С.В. Масло, преподаватель кафедры информационных технологий.