

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины «Информатика»

1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1 Цель изучения дисциплины – формирование у студентов теоретических знаний и практических навыков работы с системным и прикладным программным обеспечением персональных компьютеров.

1.2 Задачи учебной дисциплины:

1. знать состав ПК (аппаратное и программное обеспечение), структуру графического интерфейса ОС Windows;
2. знать классификацию компьютерных сетей, модель OSI, принципы распределенного использования ресурсов, идентификацию ПК в сети;
3. уметь работать с графическим интерфейсом пользователя, файловой системой персонального компьютера, программами архивации данных, антивирусного контроля;
4. уметь работать с прикладным программным обеспечением (программами обработки текста, табличными процессорами);
5. уметь формировать электронные документы и проводить обработку табличной информации;
6. уметь отображать результаты в табличном и графическом виде;
7. приобрести практические навыки работы с системным и прикладным программным обеспечением компьютерных сетей;
8. овладеть знаниями, умениями и навыками построения и администрирования баз данных.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП ВПО

2.1. Цикл (раздел) ООП:

Дисциплина относится к циклу Б1.Б2.4 «Математический и естественнонаучный цикл».

2.2. Взаимосвязь дисциплины с другими дисциплинами ООП

Дисциплины, для которых освоение данной дисциплины необходимо как предшествующее: «Высшая и прикладная математика», «Информационно-коммуникационные технологии». Перечень последующих учебных дисциплин, для которых необходимы знания, умения и навыки, формируемые данной учебной дисциплиной: «Информационные технологии в туризме», написание выпускной квалификационной работы.

3. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ СОДЕРЖАНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины:

Коды компетенций	Планируемые результаты освоения образовательной программы (наименование компетенции)	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)
ОПК-1	Способность решать	Знать: различные подходы к

	<p>стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности, использовать различные источники информации по объекту туристского продукта</p>	<p>классификации ПК, а также представление о технических и программных средствах получения, хранения, обработки, интерпретации и обмена информацией;</p> <p>классификацию программного обеспечения, методы и способы защиты информации, а также классификацию компьютерных вирусов и антивирусных программ;</p> <p>различные источники информации по объекту туристского продукта.</p> <p>Уметь: определять характеристики объектов, типы данных, выполнять различные операции с данными, пользоваться пакетом программ MS Office;</p> <p>пользоваться стандартными средствами резервного копирования для защиты данных компьютера;</p> <p>использовать различные источники информации по объекту туристского продукта</p> <p>Владеть: навыками использования основных функций пакета программ MS Office;</p> <p>современными навыками поиска, сбора, хранения данных;</p> <p>опытом применения на практике анализа полученных результатов;</p> <p>базовыми функциями специализированного программного обеспечения и технологией обработки данных;</p> <p>способностью проводить диагностику данных на наличие вирусов;</p> <p>различными источниками информации по объекту туристского продукта.</p>
ПК-2	<p>Способность обрабатывать и интерпретировать с использованием базовых знаний математики и информатики данные, необходимые для осуществления проектной деятельности в туризме</p>	<p>Знать: способы обработки и интерпретации с использованием базовых знаний математики и информатики данные, необходимых для осуществления проектной деятельности в туризме.</p> <p>Уметь: обрабатывать и интерпретировать с использованием базовых знаний математики и информатики данные, необходимые для осуществления проектной деятельности в туризме.</p> <p>Владеть: навыками обработки и интерпретации с использованием</p>

		базовых знаний математики и информатики данных, необходимых для осуществления проектной деятельности в туризме.
--	--	---

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Раздел 1. Основы информатики и системное программное обеспечение. Поиск и обработка текстовой информации

Раздел 2. Офисные программы. Табличные процессоры.

Раздел 3. СУБД Access.

5. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Традиционные технологии (лекционное, практическое занятие, консультация, экзамен); репродуктивный, продуктивный, активный методы обучения; информационно-коммуникационные технологии.

Разработчик рабочей программы учебной дисциплины:

Червякова Е.В., старший преподаватель кафедры информационных технологий.